

Introductie (X)HTML, Style Sheets en Toegankelijkheid

door Ton van Lankveld

(X)HTML

Style Sheets

Toegankelijkheid

Werkwijze

Links

(X)HTML

(Extensible) HyperText Markup Language

Scripttaal voor het beschrijven van een webpagina.

De basisvorm is een pagina met één of meer link(s) (verbindingen) naar andere pagina(s).

Versies

HTML 4.01 Frameset

HTML 4.01 Transitional

HTML 4.01 Strict

XHTML 1.0 Frameset

XHTML 1.0 Transitional

XHTML 1.0 Strict

XHTML 1.1

Verschil tussen HTML en XHTML

XHTML is HTML beschreven in de scripttaal XML (Extensible Markup Language). Het idee hierachter is dat XHTML uitgebreid kan worden voor nieuwe toepassingen.

- Tags veranderen van hoofdletters naar kleine letters.
- Combinatie van openings- en sluittag verplicht. Bijvoorbeeld; `<p> tekst </p>`.
- Lege tags afsluiten met `/`. Bijvoorbeeld; `<hr />`.
- `<title>titel pagina</title>` verplicht.
- Bij `<img />` is de "alt"attribuut verplicht.

Opbouw HTML File

De file extensie is .htm of .html. Bijvoorbeeld; index.html.

Doctype

Definitie van het document.

Vertelt de browser welke versie van (X)HTML wordt gebruikt.

Header

Informatie voor de browser of zoekmachines.

- Gebruikte karakterset. (iso-8859-1 = latin-1 of UTF-8).
- Titel van de pagina.
- Welke Style Sheet(s) voor deze pagina van toepassing is.

Body

De eigenlijke inhoud van de pagina. Dat wat je in de browser te zien krijgt.

Structuur Pagina

Structuur houdt de pagina overzichtelijk en help zoekmachines deze te analyseren.

- Gebruik voor de koppen de header-tag <h1 t . e . m . h6>
- Geen opmaak in HTML, dus geen , <center>, , <i>, etc.
- Wel toegestaan , <code>, etc.
- Geen geneste tabellen.
- Geeft bij een plaatje de hoogte en breedte aan.
- Maximale grote van plaatje in pagina is 640x480 pixels.
- Foto's in JPG formaat en grafische plaatjes in GIF formaat.
- Alternatief is PNG formaat.
- Plaats op elk pagina een link naar de beginpagina (Home).

Style Sheets

Cascading Style Sheets 2

Scriptaal die de browser vertelt hoe deze de HTML file moet weergeven.

Waarom?

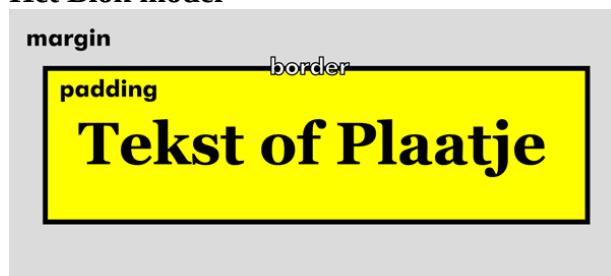
- Inhoud scheiden van presentatie.
- Makkelijker onderhoud.
- Meer opmaakmogelijkheden.
- Meerdere stijlen door alternatieve Style Sheets toe te voegen.
- Zelfde pagina's voor verschillende media's. Bijvoorbeeld printen, PDA's, TV schermen.
- Helpt om de site beter toegankelijk te maken.

Style Sheet file

De file extensie is .css. Bijvoorbeeld; algemeen_print.css.

In de HTML file staat het Header gedeelte een <link> tag die de Style Sheet aan de pagina koppelt.

Het Blok model



Margin = marge

Border = rand

Padding = vulling

Content = inhoud

Erven van eigenschappen

Een element erft de eigenschappen van zijn “meerdere”, totdat dit element zijn eigen eigenschappen krijgt.

Bijvoorbeeld;

```
body { color: black; background-color: white; font-size: small; }  
h1 { font-size: 2.5 em; color: red; }
```

Toegankelijkheid

Wat is toegankelijkheid?

Toegankelijkheid betekent dat je site ook te bezoeken is met iets anders dan een standaard PC met toetsenbord, muis en monitor.

Waarom?

- Niet elk apparaat dat op het Internet kan, beschikt over een vol keyboard, muis of zelf monitor.
- Er zijn mensen die niet of slecht kunnen zien.
- Sommige kunnen niet of slecht horen.
- Anderen hebben problemen met hun motoriek.
- Breedband Internet is nog lange niet overal beschikbaar.
- Zoekmachines zijn blind, doof en beschikken niet over een muis. Bovendien kennen ze geen Javascript of Flash.

Waarop te letten

- Gebruik standaard en gevalideerd (X)HTML.
- Scheidt inhoud van presentatie. HTML en CSS.
- Zorg voor een overzichtelijke een eenduidige structuur.
- Geef de natuurlijke taal aan welke op de pagina wordt gebruikt.
- Geef aan als van natuurlijke taal wordt veranderd. Bijvoorbeeld; “Zijn uitspraak viel in de categorie; famous last words.”
- Geef elke afbeelding een tekstequivalent met de “alt” attribuut. Bijvoorbeeld; ``.
- Indien een afbeelding belangrijk is om de rest van de pagina te begrijpen, gebruik het “title” attribuut om een langer omschrijving toe te voegen. Bijvoorbeeld; ``.
- Geef elke link een unieke omschrijving. Bijvoorbeeld; `<a href="toc.html" title="neem contact op met sitebeheerder">Adressen</a>`
- Goed contrast tussen voorgrond- en achtergrondkleur.
- Vertrouw niet op kleur alleen. Bijvoorbeeld; klik op rode knop voor “nee” en op groene voor “ja”.
- Zorg dat je pagina ook werk zonder Javascript en Flash.
- Gebruik eenvoudige tabellen en bij voorkeur alleen om gegevens te ordenen.
- Houd er rekening mee dat veel mensen nog met een modem werken, dus kleine files.

Werkwijze

Maak eerst een schets

- Hoeveel pagina's en hoe zijn ze geordend.
- Wat staat er op elke pagina.
- De links tussen de pagina's.
- De links naar ander deel van je site en naar de buitenwereld.

Organiseer je files

Voordat je met het schrijven van XHTML en CSS code begint, maak eerst een goede folderstructuur aan.

Bijvoorbeeld;

```
Website
  Edit
    Pictures
    Photos
    Stories
  Export
    Pictures
    Photos
    Stories
  Mirror
    Pictures
    Photos
    Stories
```

In "Edit" kun je zoveel experimenteren en wijzigen als je wilt.

In "Export" plaats je dan die files welke je naar de site wilt up-loaden.

Zodra je hebt gecontroleerd dat de wijzigingen/toevoegingen op de site goed zijn, verplaats je de files onder "Export" naar "Mirror".

Wil je files wijzigen, kopieer die van eerst vanuit "Mirror" naar "Edit".

Gebruik meerdere browsers

Waarom?

- Niet iedereen gebruikt Windows
- Niet iedereen gebruikt Internet Explorer. (10 – 20%)
- Internet Explorer 6 en lager houden zich slecht aan de web standaarden.

Browsers

- Internet Explorer
- Netscape
- Mozilla (Firefox)
- Opera

- Amaya
- Safari

Gebruik standaarden!

Waarom?

- Zodat iedereen, ongeacht de gebruikte browser, niet alleen de site kan zien, maar hierin ook kan navigeren.
- Kleinere files, dus sneller laden van een pagina.
- Je hoeft niet voor elke browser een aparte pagina te maken en te onderhouden.
- De kans is groot dat sites die aan standaards voldoen, over 5 of 10 jaar nog steeds te bezoeken zijn.
- Voorspelbaar gedrag.

Wat is Valideren?

Valideren betekent dat je de code laten controleren of deze aan de gestelde standaard voldoet.

Voor (X)HTML: <http://validator.w3.org/>

Voor Style Sheets: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Voor Toegankelijkheid is geen goede automatische methode beschikbaar.

Indien de Validator fouten vindt, corrigeer de eerste en valideer dan opnieuw.

Links

World Wide Web Consortium
Web Standards Project

<http://www.w3.org/>
<http://www.webstandards.org/>

Handleiding HTML
HTML op het Net
HTML-pagina

<http://www.rc.tudelft.nl/mirhtml/index.html>
<http://html.op-het.net/>
<http://html.pagina.nl/>

CSS-pagina
Nederlandse cursus CSS

<http://css.pagina.nl/>
<http://www.cssref.be/index.asp>

Stichting Accessibility
Struikelblok
Blind Support

<http://www.accessibility.nl/index.shtml>
<http://www.struikelblok.nl/>
<http://www.blindsupport.be/index.php>

Validatie (X)HTML
Validatie CSS

<http://validator.w3.org/>
<http://jigsaw.w3.org/css-validator/>