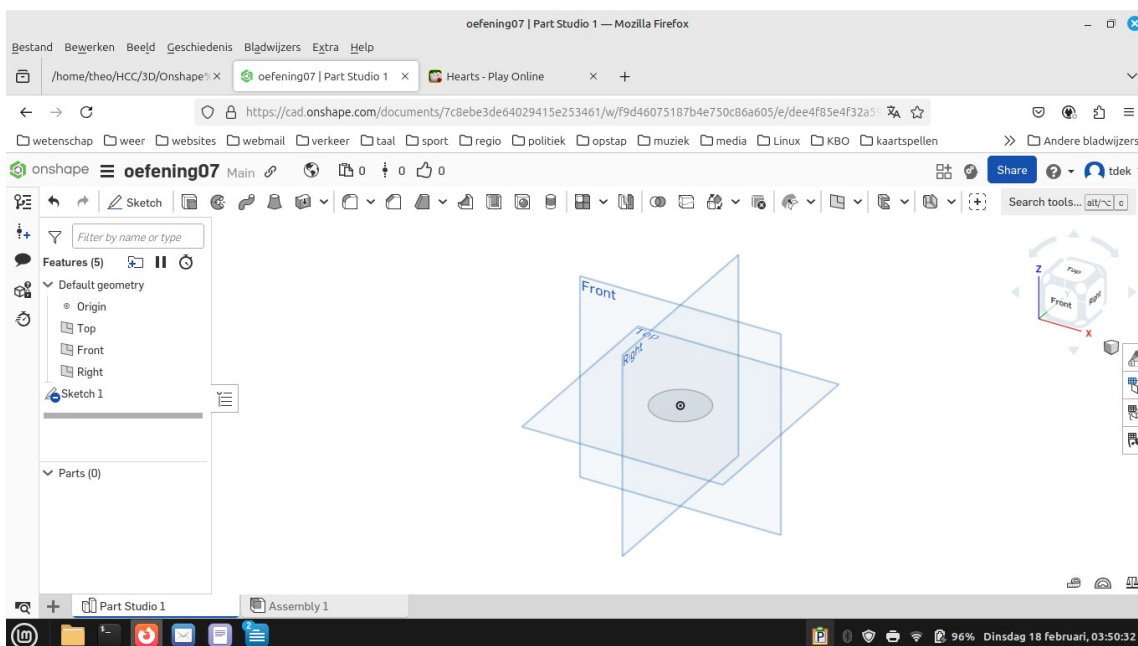
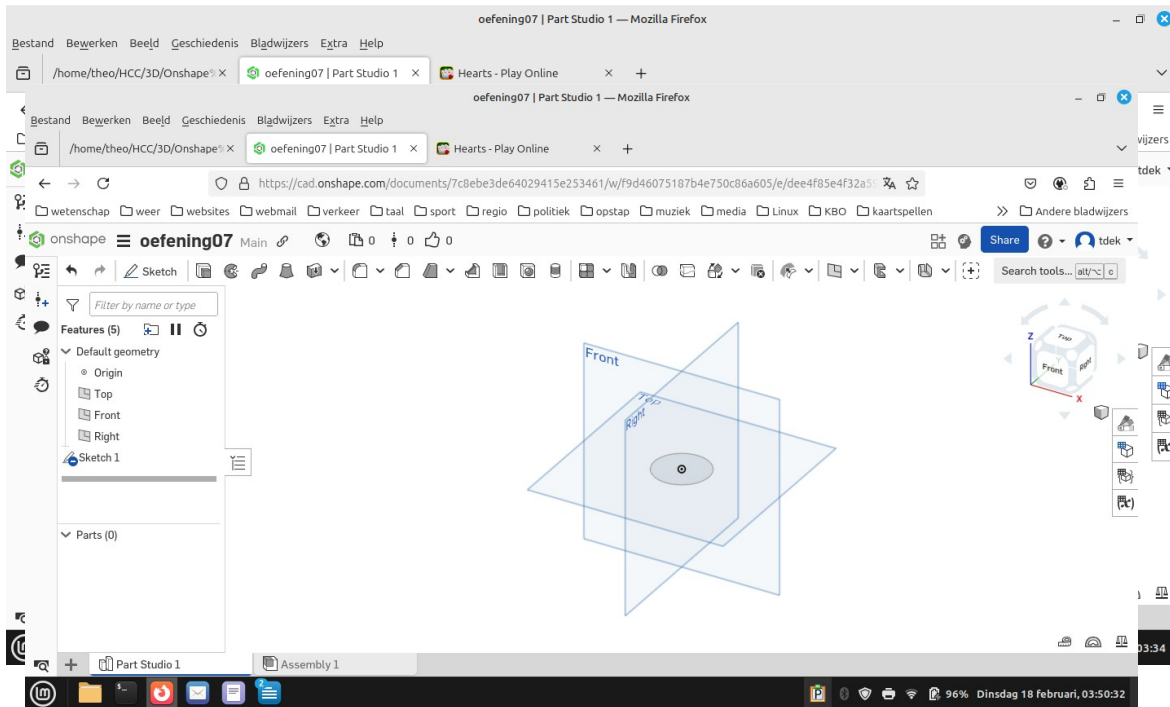


Oefening 05 blz. 16 Extruderen met circle

1. open onshape
2. maak een nieuw ontwerp > Create > Document > tdek_oefening07 (met jouw eigen initialen)
3. klik op sketch > klik op het grondvlak Top > klik in de kubus op Top, het grondvlak wordt plat gedrukt en je kijkt er van boven op
4. klik op centerpoint circle > klik in O om het middelpunt aan te geven > trek dan de muis naar buiten tot een cirkel van ongeveer 40 mm diameter > als die ongeveer 40 mm is dan weer klikken om de figuur te bevestigen en vast te leggen > afsluiten door op de groene vink te klikken, zie fig. 1
5. nu extruderen > draai de figuur iets met de RMK voor een ruimtelijk zicht of gebruik Trimetri, zie fig 2
6. klik op de knop extrude > klik ergens binnen de cirkel > voorstel een cilinder van 25 mm hoog, maak er 40 van door de pijl omhoog te trekken of gewoon 40 invoeren
7. de cilinder is klaar, sluit het ontwerp af



oefening07 | Part Studio 1 — Mozilla Firefox

Bestand Bewerken Beeld Geschiedenis Bladwijzers Extra Help

/home/theo/HCC/3D/Onshape x oefening07 | Part Studio 1 x Hearts - Play Online x +

https://cad.onshape.com/documents/7c8ebe3de64029415e253461/w/f9d46075187b4e750c86a605/e/dee4f85e4f32a5...

wetenschap weer websites webmail verkeer taal sport regio politiek opstap muziek media Linux KBO kaartspellen >> Andere bladwijzers

onshape oefening07 Main 0 0 0 0 Share tdek

Sketch

Filter by name or type

Features (6)

- Default geometry
 - Origin
 - Top
 - Front
 - Right
- Sketch 1
- Extrude 1**

Parts (1)

- Part 1

Extrude 1

Solid Surface Thin

New Add Remove Intersect

Faces and sketch regions to extrude

- Face of Sketch 1

Blind

Depth 25 mm

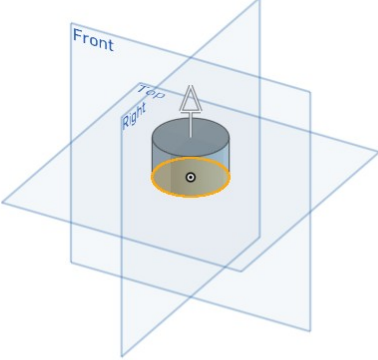
Direction

Starting offset

Symmetric

Draft

Second end position



Part Studio 1 Assembly 1

96% Dinsdag 18 Februari, 03:53:14