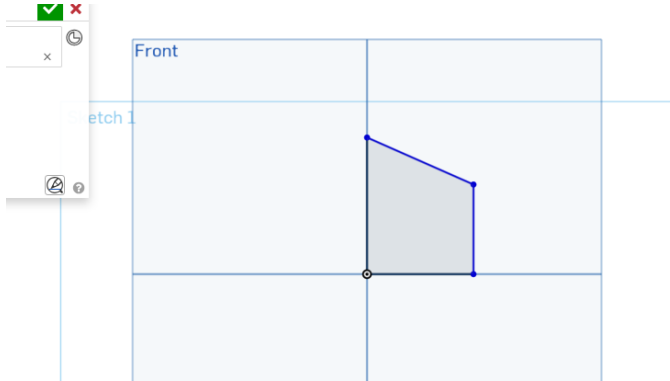
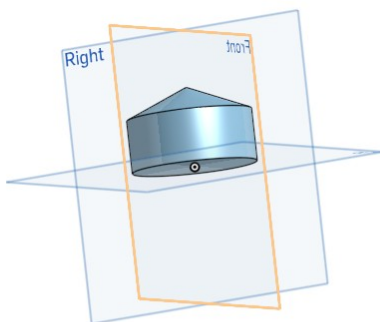


Oefening 12 blz. 18 Roteren

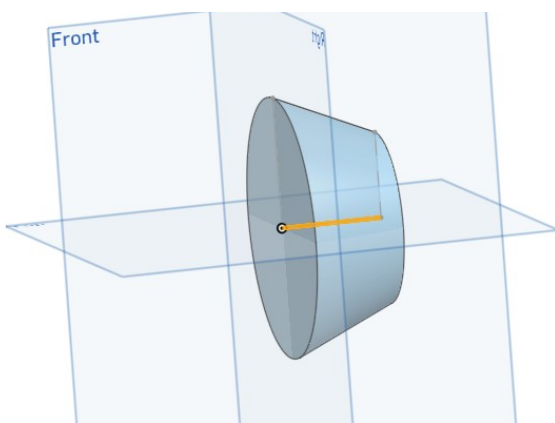
1. Open Onshape, een nieuw document *tdek_rotieren*, klik op Sketch > klik op het verticale vlak Front, ook in de kubus (of druk op de toets n). Het Frontvlak is werkvlak.
2. Klik op de knop *Line* en klik de muis in O als beginpunt en maak dan een een figuur zoiets als hieronder. Klik steeds in de hoekpunten. Zorg ervoor dat de figuur helemaal gesloten is, zie de figuur hieronder. Klik op de groene vink ter bevestiging.



We gaan deze figuur om de verticale as draaien. Klik op de knop Revolve. In het scherm Revolve1 is het vlak al geselecteerd, want er is niets anders, maar de draaias moet nog gekozen worden. Klik op de verticale y-as. Je krijgt de figuur hieronder.



3. Je had ook een andere draaias kunnen kiezen, de horizontale as. Klik in het scherm Revolve1 bij Edge of Sketch op het kruisje en klik op de horizontale as. Je krijgt dan de figuur hieronder.



4. Voor wie het wil uitproberen: er zijn nog andere draaiassen. Succes.
5. Op blz. 18 staat een figuur klaar om te worden geroteerd (negeer de rondjes, die komen later aan de orde). Probeer de figuur na te bootsen en roteer daarna. Wat wordt het?