

## Oefening 13 blz. 20 Sweep (slepen)

Op blz. 20 staat een soort i (lijkt meer op een gekantelde H) vlak vóór een kromme lijn S. Wat krijg je te zien als de i langs de kromme S wordt gesleept? Het is voorlopig lastig om de i en de kromme lijn te maken. Dus ergens vandaan halen.

1. Open Onshape
2. Open een nieuw document tdek\_sweep
3. Klik links op *Public* om in de openbare lijst te zoeken en zet in het zoekveld bovenin *Part Studio 3-Sweep* en druk op *ENTER*
4. Je ziet een lange lijst en zoek een fatsoenlijke figuur en klik op de naam van het bestand even later een scherm met bovenin al de naam van een eerdere persoon. Laat die naam maar staan, klik op de blauwe knop bovenin met *make a copy to edit* (maak een kopie om te bewerken). laat de naam staan en klik op *Owned by me* en verwijder dan de naam en zet er zoiets als *tdek\_sweep* en druk op de knop *Create public document*. Als het goed is gegaan staat de figuur van blz. 20 op het werkvlak en kun je de opdracht uitvoeren.
5. Klik op de knop *Sweep*, een scherm met *Sweep1* wordt getoond. 2 velden om in te vullen. Klik op het bovenste veld met *Faces and sketch regions to sweep* (klik op wat er gesleept moet worden), dat is de i, klik daar dus op.
6. Klik op het 2e veld met *sweep path*, het sleeppad, klik daar 2x op want 2 stukken.
7. Klik op de groene vink om alles te bevestigen.

