Oefening 14 blz. 22 Loft (zolder, opbouw)

Soms moet je extruderen waarbij het onder- en bovenvlak niet dezelfde vorm hebben.

Dat komt in de bouwwereld voor als een zolderkamer moet worden gemaakt, vandaar de naam.

Dan moet je met beleid van onder naar boven bouwen en telkens de vorm een beetje aanpassen.

Dat is precies wat deze knop doet. Je begint onderaan en bouwt dan omhoog waarbij de vorm steeds een beetje gaat in de richting van het bovenvlak, zie onderaan op blz. 22.

Dat gaan we beoefenen. We beginnen met de bovenste figuur op blz. 22. Dat is nu no lastig om zelf te maken, komt vanaf blz. 24 aan de orde, die staat nu ergens klaar.

- 1. Open Onshape
- 2. In het zoekvak invullen Part Studio 4 > klik op het vergrootglas (koekenpan)
- 3. Even later vele modellen > kies een onbewerkte figuur > kun je niet gebruiken > kopie maken
- 4. Klik op de 3 zwarte streepjes (hamburgermenu) en op copy workspace om je eigen kopie te maken (tdek_oefening14).
- 5. De vlakken staan klaar. Klik in de menubalk op de knop Loft > het scherm Loft1 wordt getoond met een blauw invulvak



6. Klik eerst op het grondvlak en dan op het bovenvlak en je ziet aan het scherm wel dat er meerdere mogelijkheden van opbouwen zijn.

