

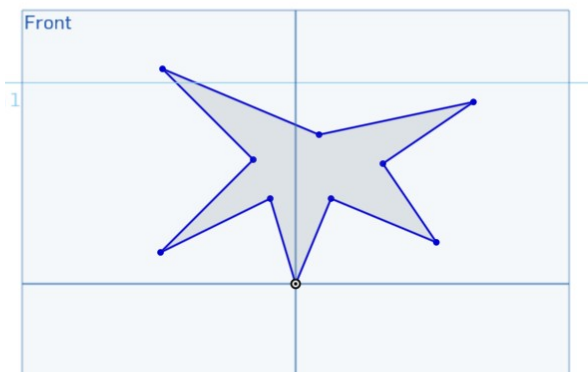
Oefening 15 blz. 26 Tekenen en extruderen van een ster

- I. De 4 basisfuncties extrude (uit-trekken), revolve (roteren), sweep (slepen) en loft (opbouwen) zijn aan de beurt geweest.

We gaan nu terug naar het lesboek. Bestudeer allereerst voor jezelf de bladzijden 23 onderaan t/m 26 onderaan.

In oefening15 gaan we een ster tekenen en die uittrekken.

1. Open Onshape
2. Nieuw document tdek_oefening15
3. Klik op *Sketch* > kies voor *Front* > druk op de toets n (Trimetric) > klik op de menuknop *Line* > klik op O > zie blz. 28 > klik op de plaatsen van de sterpunten > ten slotte weer in O klikken, een gesloten figuur, want binnen is het lichtblauw gekleurd. Vind je de figuur niet geweldig, dan een klikpunt met de muis vastpakken en verplaatsen Klaar? Dan op de groene vink klikken.



4. Zet het model ruimtelijk (trimetric), klik op de knop *Extrude*, klik ergens op de ster, 25 mm uitgetrokken is prima, klik op de pijl rechts van *Blind* zodat de ster aan de achterkant wordt uitgetrokken. Klik op de groen vink, de ster is klaar.