

## Oefening 18 blz. 37 Schetsen deel 3

### Schetsen deel 3

We gaan weer een schets maken, zie blz. 40 bovenaan. De figuur wordt een haak genoemd en heeft een u-vorm. Het ligt dus voor de hand om eerst u-vorm te maken, dan uit te trekken en tenslotte een u-stukje te halen uit de zijkant. Een eis is dat de bovenstukjes van de u gelijke lengtes hebben.

1. Open Onshape > Create document > nieuw model tdek\_oefening18 >
2. Klik op Sketch > klik op Front > sla plat
3. Klik op Corner rectangle > Klik eerst in O > dan rechtsboven ergens klikken, de grote rechthoek is er > dan ergens links op de bovenrand klikken en naar rechtsbeneden en dan weer klikken, de 2e rechthoek is er ook.
4. De lijnstukjes gelijk maken. Dan moet de lijn tussen de staanders weg. Klik op de schaar en klik dan op de bovenste middenstuk en klik dan weer op dat middenstuk. We houden de u over, klik op de de groene vink.
5. Zet de figuur ruimtelijk (Trimetric) > klik op Extrude > klik op de binnenkant van de u > de u wordt uitgetrokken.

Uit de rechterzijwand moet een rechthoekje worden

weggenomen. Dat betekent: op de rechterzijwand een schets met een rechthoek en dan wegnemen.

1. Klik in de kubus op Right zodat het rechterzijvlak plat voor ons ligt. > klik op Sketch > klik op het zijvlak > klik op corner rectangle > plaats de rechthoek > klik op de groene vink. Nu nog het weghalen. Klik op Extrude > klik op de kleine rechthoek > klik in het scherm op remove > klik op Blind.
2. Klik op de groene vink, alles geaccepteerd. Klik Trimetric, ziet er goed uit.