

Oefening 20 blz. 44 Modellen ontwerpen

View tools

View tools zijn hulpmiddelen om het model van uiterlijk te veranderen, zie blz. 45 linksom: met schaduw, schaduw zonder randen, schaduw met verborgen rand, doorschijnend, verborgen randen zichtbaar, verborgen randen verwijderd.

De knoppen zijn te vinden in het menu onder de kubus en dan blijkt dat de afbeelding van blz. 45 alweer verouderd is.

Voor wie dit dagelijks werk is, is dit interessant. De meeste hobbyisten zullen er waarschijnlijk weinig gebruik van maken.

Bijlage B blz. 46

Neem de blz. 46 t/m 49 zelf rustig door zodat je weet waarvoor de onderdelen dienen.

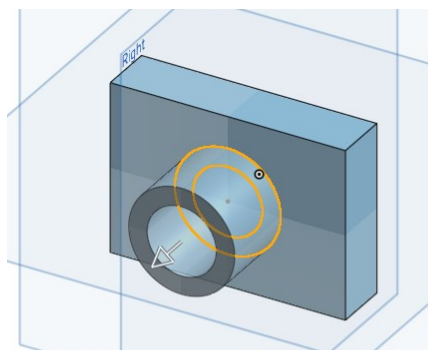
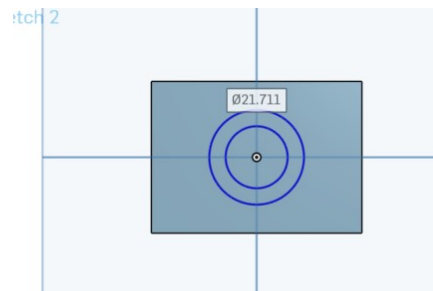
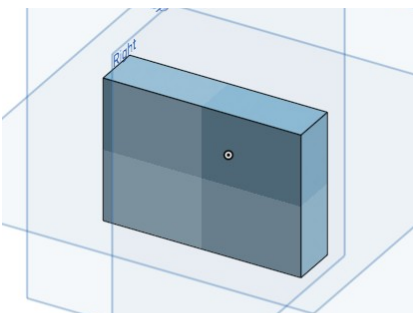
Oefeningen les 1 blz. 5

We gaan de oefeningen op blz. 50 uitvoeren. Laten we ze rechtsom nummeren 1 (linksboven) t/m 6 (rechtsonder).

Hopelijk is het niet meer nodig om alles in detail te beschrijven, alleen op hoofdlijnen. Wel afbeeldingen.

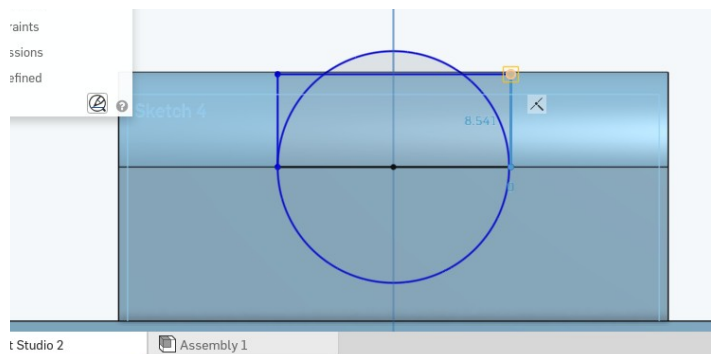
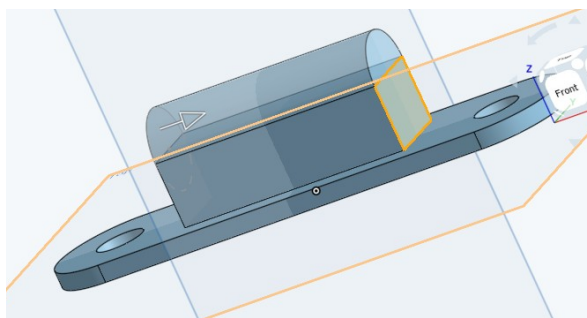
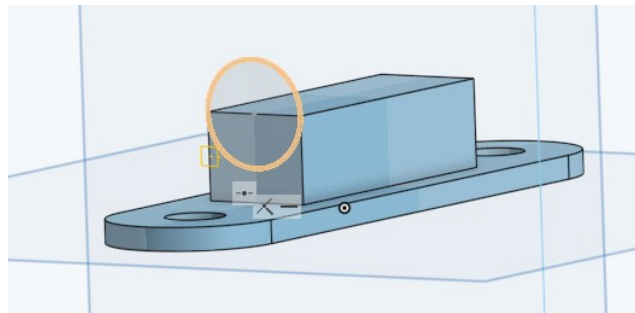
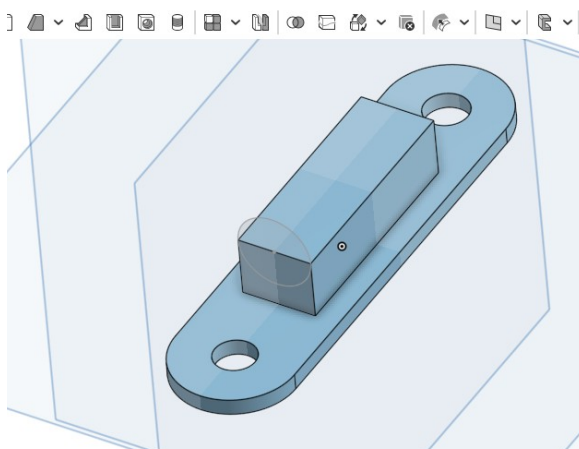
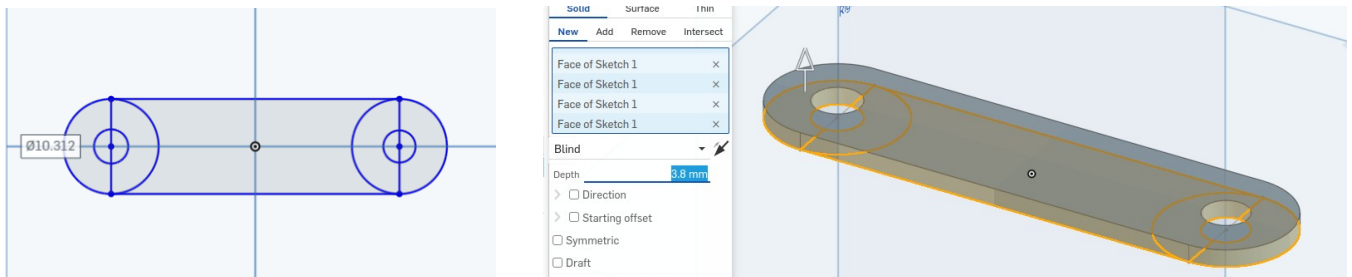
model 1/6

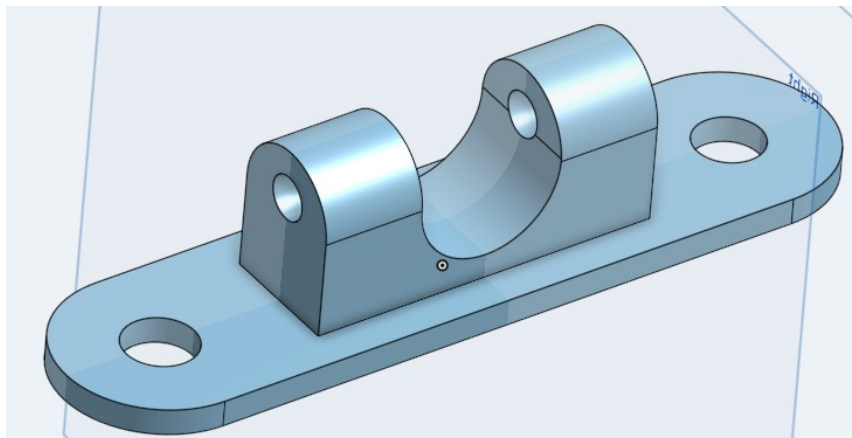
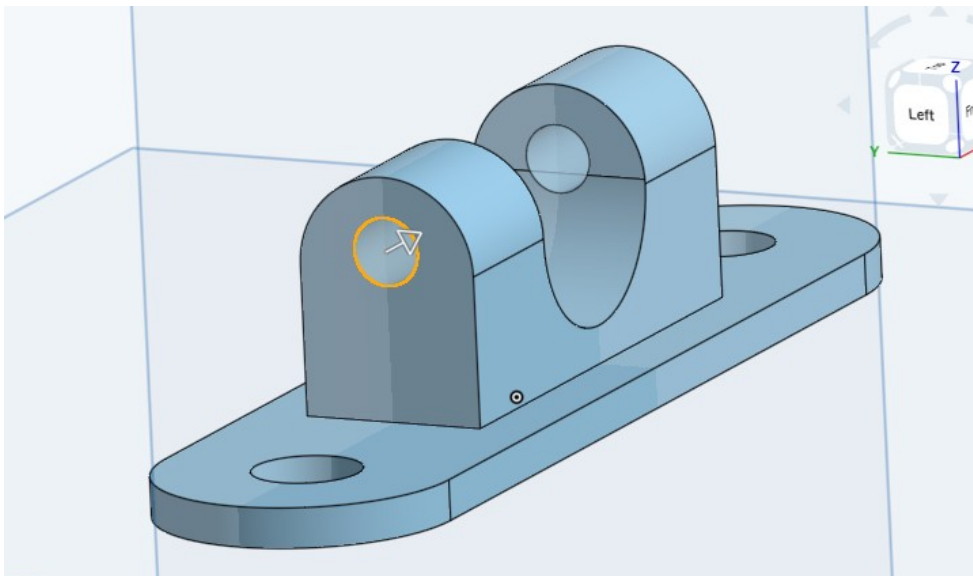
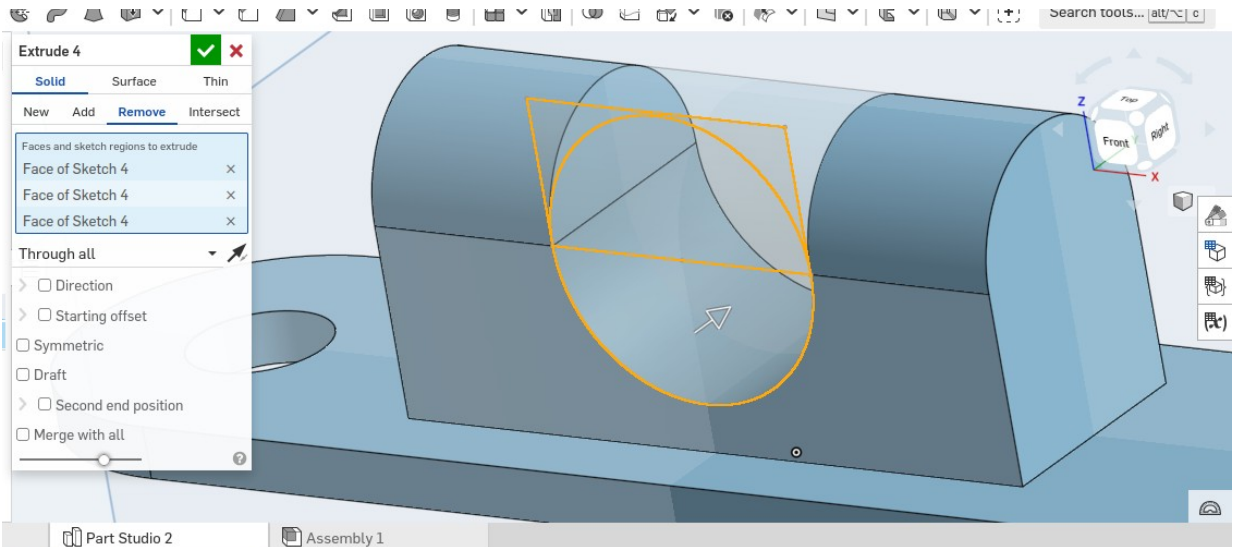
1. nieuw document *tdek_blz50 les 1*, Part Studio 1.
2. neem Front als werkvlak en teken de rechthoek, sluit af
3. geef dikte
4. klik op het voorvlak voor een nieuwe schets met 2 concentrische cirkels, sluit af
5. geef de ruimte tussen de cirkels dikte, sluit af
6. binnenste verwijderen



model 2/6

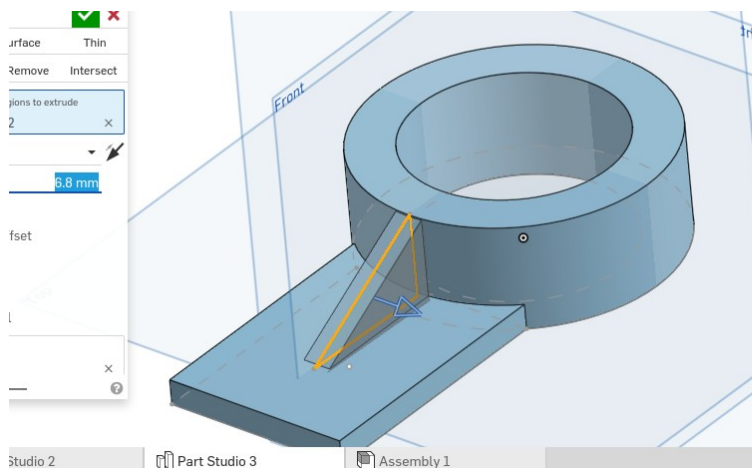
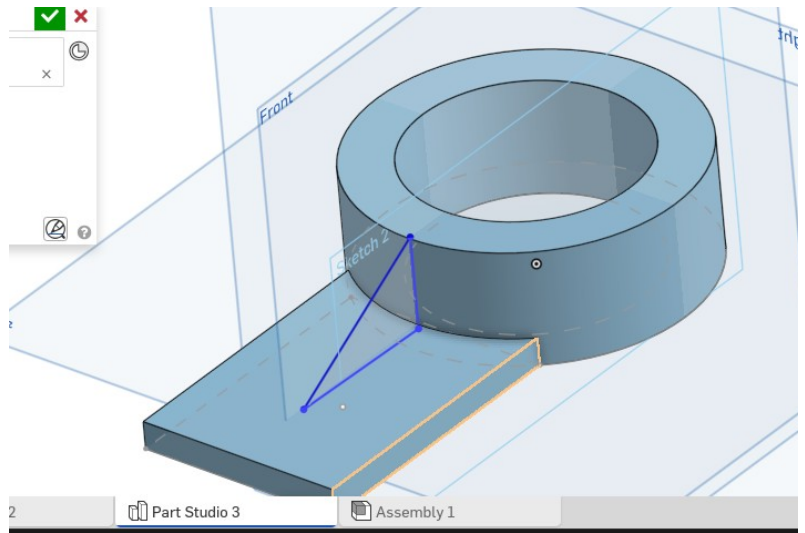
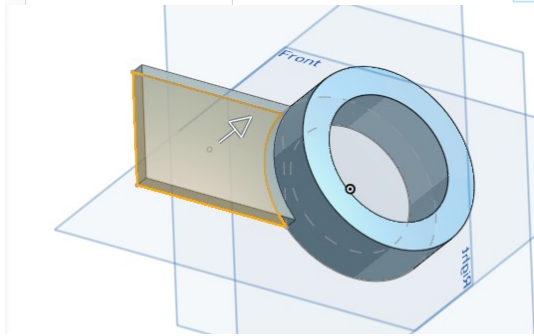
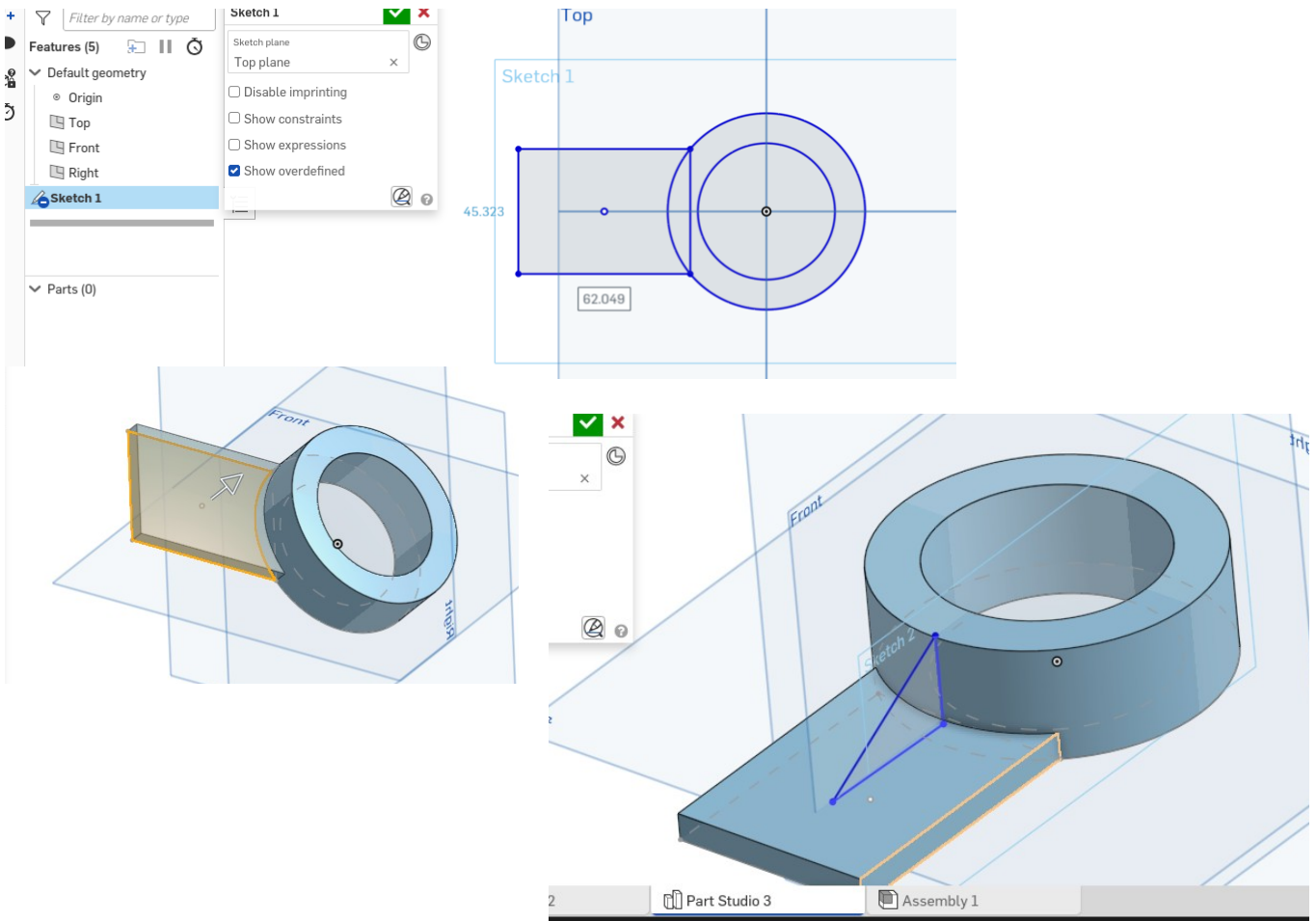
1. open een nieuwe Part Studio 2
2. nieuw document *tdek_blz50 les 1*, Part Studio 2.
3. eerst de bodemplaat, rechthoek met 2 ronde uiteinden en 2 gaten, opdikken
4. daarop een balk, met een rond dak
5. gat door de zijkant
6. gaten in voor- en achterkant





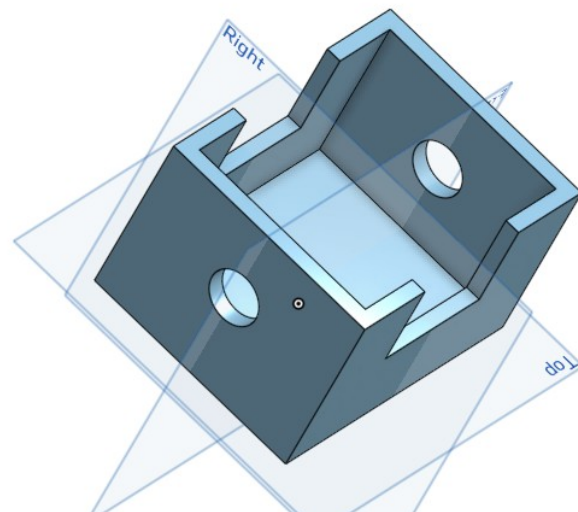
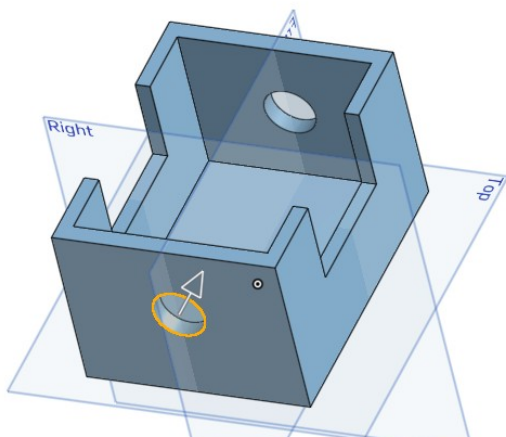
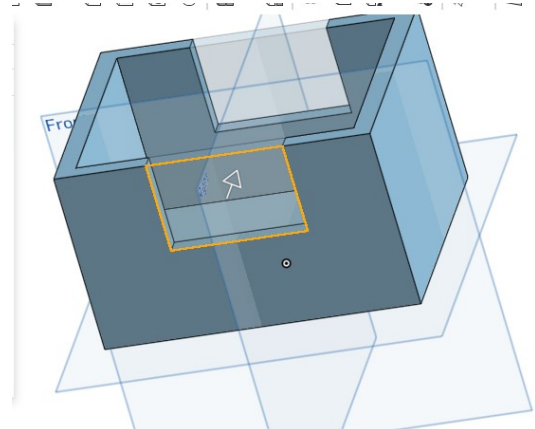
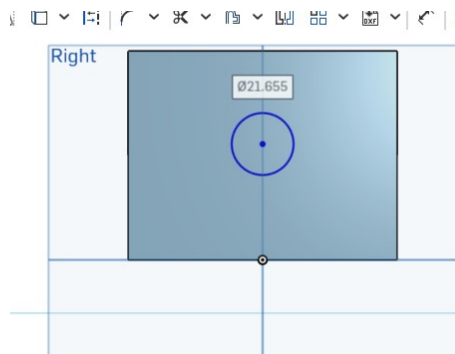
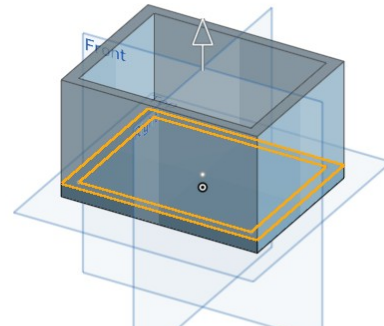
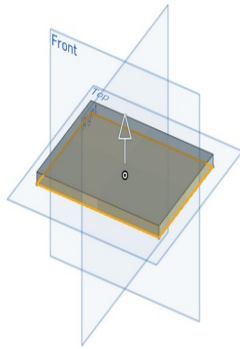
model 3/6

1. open een nieuwe Part Studio 3
2. eerst de grondplaat, twee cirkels cirkels met een rechthoek
3. eerst de ring opdikken, dan de plaat
4. tenslotte moet er een steun komen tussen grondplaat en ring, daarbij goed opletten dat de lijnen liggen op de ring en onderplaat. Anders zal opdikken niet lukken.



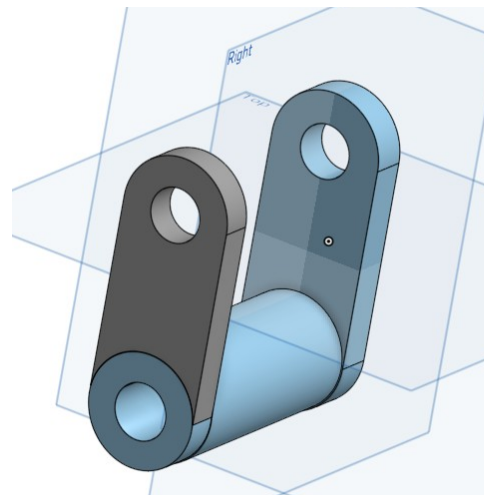
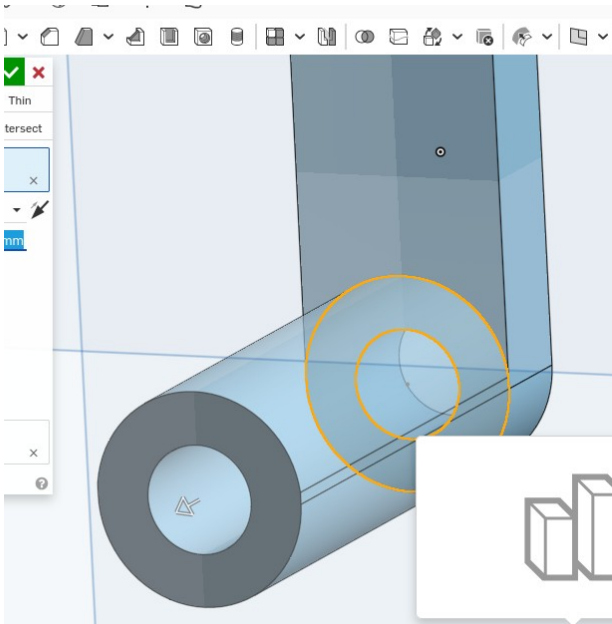
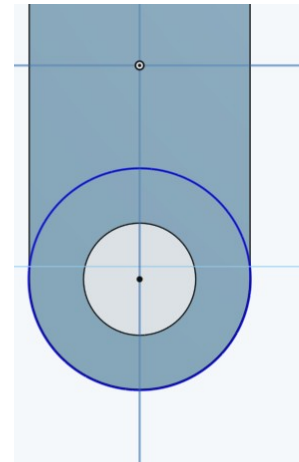
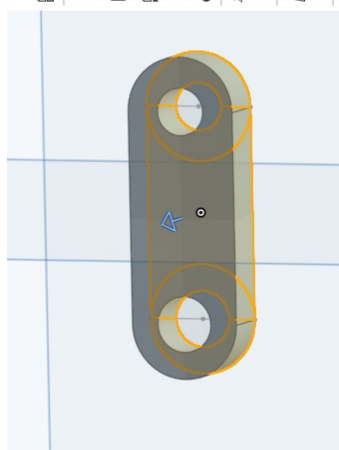
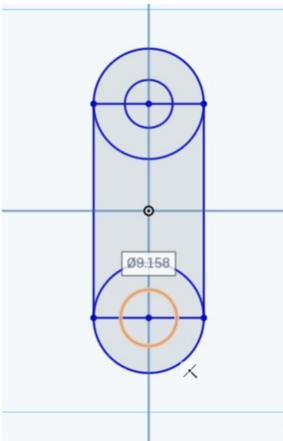
model 4/6

1. open een nieuwe Part Studio 4
2. eerst een grondvlak, die iets opdikken
3. dan een schets op het grondvlak voor de muren
4. die optrekken
5. de zijwanden een rechthoek tekenen en inwendige verwijderen
6. de kast draaien en op de wanden een cirkel tekenen en de inhoud verwijderen



model 5/6

1. open een nieuwe Part Studio 5
2. eerst de rechter plaat maken: een rechthoek met 2 halve cirkels met een gat erin boven en onder
3. dikte geven
4. op de onderkant een cirkel tekenen met een binnencirkel en die dikte geven
5. op de voorkant van die cilinder een schets met rechthoek en een halve cirkel boven en onderdelen
6. gaten erin, dus een kopie van de rechterplaat
7. de plaat dikte geven



model 6/6

1. open een nieuwe Part Studio 6
2. schets maken op het verticale vlak Front, rechthoek met 2 cirkels
3. onderste ruimte tussen de cirkels dikte geven
4. de rechthoek dikte geven
5. schets op de bovenkant "2 cirkels, die uithollen"

